**PSP2 Design Review Checklist**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student | Alvaro Suarez | Date | 21 Feb 2015 |
| Program | Tarea 5 | Program # | CSOF5101\_01\_5 |
| Instructor | Luis Daniel Benavides Navarro | Language | Java |

|  |  |
| --- | --- |
| Purpose | To guide you in conducting an effective design review |
| General | * Review the entire program for each checklist category; do not attempt to review for more than one category at a time! * As you complete each review step, check off that item in the box at the right. * Complete the checklist for one program or program unit before reviewing the next. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Completo | Verificar que el diseño cumple con el requerimiento.   * Las clases con sus nombres son indicadas para el desarrollo del problema. * Los imports en cada clase son los necesarios ni mas ni menos imports.. | X | X | X |
| Semantica | * Verificar que los loops y funciones recursivas tengan caso de escape. * Verificar los casos condicionales y que es possible que todos los casos sean alcanzados. | X | X | X |
| Funcionalidad | * Verificar que todos los metodos sean correctamente utilizados * Verificar que los casos de recorrido sobre listas o arrays no caigan sobre indice fuera de limite o excepcion de punter nulo. | X | X | X |
| Nombres | verificar   * Los nombres de los atributos son claros y entendibles * Cada atributo tiene un finalidad dentro del desarrollo del problema * Los nombres de las clases son consistentes con su alcance dentro de la solucion. * Los nombres de las clases empiezan con mayuscula, los nombres de los metodos y las variables empiezan con minuscula | X | X | X |
| Estandares | Verificar que el diseño de las clases y la solucion es acorde a estandares de programacion. | X | X | X |